

**Кировское областное государственное образовательное автономное учреждение дополнительного образования «Центр технического творчества»**

**«Детский технопарк «Кванториум»**

**Проектная карта**

**Автосимулятор электроавтомобиля**

*(название проекта для приказа, которым он будет утвержден)*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Ф.И.О детей в проекте*** | ***ФИО*** | ***Образовательная организация*** | ***Класс/ группа*** | | ***Контакты (электронная почта, тел.)*** |
| Куншин Кирилл Андреевич | КОГОАУ ДО ЦТТ Кванториум | **ВР-22** | |  |
| Фёдор Палицын Александрович | КОГОАУ ДО ЦТТ Кванториум | **ВР-21** | |  |
| Козулин Иван Александрович | КОГОАУ ДО ЦТТ Кванториум | **ВР-22** | |  |
| Мерзляков Никита Михайлович | КОГОАУ ДО ЦТТ Кванториум | **ВР-31** | |  |
| Дьяченко Ярослав Федорович | КОГОАУ ДО ЦТТ Кванториум | **ВР-31** | |  |
| ***Актуальность***  *Опишите конкретные проблемы. Почему проект так важен и нужен. Обоснуйте для чего он создается.* | По данным сайта <https://theicct.org/> электромобили являются экологичнее на 30% машин, работающих на бензиновом топливе. Также по данным [www.tadviser.ru](http://www.tadviser.ru) популярность электромобилей на 2022 год выросла на 68%. Поэтому актуальность электростимуляторов у авторынка возрастет. Так как пользователи смогут протестировать электрокар и ощутить все преимущества автомобиля для принятия решения о покупке. | | | | |
| ***Цель***  *В цели должна прослеживаться ценность проекта, желаемый результат деятельности, достигаемый при реализации проекта в заданных условиях.* | Цель - создание автосимулятора электрокара в виртуальной реальности до конца учебного года | | | | |
| ***Задачи***  *Прописываем от 3 до 5 важных шагов, которые помогают достичь поставленной цели.* | Чтобы достичь выше поставленной цели нам нужно:  1. Разработать локацию для приложения, в том числе смоделировать необходимые объекты, разработать ландшафт, подобрать текстуры, смоделировать машину и подготовить все объекты для физики автомобиля.  2. Запрограммировать движение и физику автомобиля, добавить дополнительный функционал.  3. Объединить логику и дизайн приложения, протестировать проект, исправить баги, подготовить материалы к защите. | | | | |
| ***Краткое описание проекта***  *Краткое описание сути проекта.* | Наша команда занимается разработкой автосимулятора, который позволит покупателям протестировать автомобиль и принять решение о его приобретении. | | | | |
| ***Этапы выполнения***  ***проекта***  *Прописываются промежуточные шаги по выполнению проекта.* | **Этап** | **Сроки выполнения каждого этапа** | | **Результат** | |
| 0. Распределение ролей в команде | до 1 декабря 2022 | | Каждый участник команды знает, чем ему предстоит заняться | |
| 1. Моделирование объектов локации | декабрь 2022 | | Готовые модели для отстройки локации | |
| 2. Создание ландшафта, локации | январь 2023 | | Готовый ландшафт и модели крупного рогатого скота | |
|  | 3. Создание автомобиля, добавления скелета | до 5 февраля 2023 | | Сформулированные этапы выявления маститов у крупного рогатого скота | |
|  | 4. Написание программы | февраль 2023 | | Готовая логика приложения | |
|  | 5. Разработка интерфейса приложения, сборка проекта | до 15 марта | | Готовый проект | |
|  | 6. Выявление и исправление багов | до конца марта | | Исправленная и рабочая версия проекта | |
|  | 7. Подготовка презентационного материала | до 10 апреля | | Презентационный материал, отражающий суть нашего проекта | |
|  | 8. Презентация проекта | апрель 2023 г. | | Успешное выступление перед партнером в рамках Конкурсного мероприятия, а также возможное дальнейшее развитие проекта с партнерской поддержкой | |
| ***Результаты***  *Предпосылки к дальнейшему развитию (информационные письма партнерам, участие в конкурсах или иных мероприятиях, модернизация и т.п)* | Предполагаемый результат нашего проекта - это наличие рабочей версии приложения. Участие в конкурсах и заинтересованность потенциальных заказчиков. | | | | |
| ***Приложения***  *Ссылка на файлы.*  *(фотографии, схемы, таблицы, эскизы и т.д.). Прописать путь сетевого диска.* |  | | | | |

Разработал: педагог ДО \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Холтобина Н.М.

Проверил: заведующий по проектному проектированию \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Поплаухина Р.М.

Согласовал: заместитель директора

по учебной работе \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Сметанина Ю.В.