

**Кировское областное государственное образовательное автономное учреждение дополнительного образования «Центр технического творчества»**

**«Детский технопарк «Кванториум»**

**Проектная карта**

**Граффити симулятор**

 *(название проекта для приказа, которым он будет утвержден)*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Ф.И.О детей в проекте***  | ***ФИО*** | ***Образовательная организация*** | ***Класс/ группа*** | ***Контакты (электронная почта, тел.)*** |
| Дьяченко Ярослав Федорович | КОГОАУ ДО ЦТТ Кванториум | **ВР-31** |  |
|
|
|
|
| ***Актуальность****Опишите конкретные проблемы. Почему проект так важен и нужен. Обоснуйте для чего он создается.* | Зачастую граффити считают вандализмом. Трудно поспорить с тем, что большинство уличных художников портят облик города. Маленький процент граффити являются произведением искусства и вызывают положительные эмоции. Поэтому было принято решение сделать симулятор граффити, где художники смогут заниматься стрит артом без вреда архитектуре города  |
| ***Цель****В цели должна прослеживаться ценность проекта, желаемый результат деятельности, достигаемый при реализации проекта в заданных условиях.* | Цель - создание симулятора граффити для художников в виртуальной реальности до конца учебного года |
| ***Задачи****Прописываем от 3 до 5 важных шагов, которые помогают достичь поставленной цели.* | Чтобы достичь выше поставленной цели нам нужно: 1. Разработать локацию для приложения, в том числе смоделировать необходимые объекты, подобрать текстуры2. Запрограммировать основную логику проекта.3. Объединить логику и дизайн приложения, протестировать проект, исправить баги, подготовить материалы к защите. |
| ***Краткое описание проекта*** *Краткое описание сути проекта.* | Мой проект позволит художникам заниматься стрит артом без вреда архитектуре города, а также оттачивать этот навык в любое время |
| ***Этапы выполнения*** ***проекта****Прописываются промежуточные шаги по выполнению проекта.* | **Этап** | **Сроки выполнения каждого этапа** | **Результат**  |
| 0. Продумывание этапов работы | до 1 декабря 2022 | Готовый план создания проекта |
| 1. Моделирование объектов локации | декабрь 2022 | Готовые модели для отстройки локации |
|  2. Создание городской локации |  январь 2023 | Готовая локация |
|  3. Написание программы  |  февраль 2023 | Готовая логика приложения |
| 4. Разработка интерфейса приложения, сборка проекта | до 15 марта | Готовый проект |
| 5. Выявление и исправление багов | до конца марта | Исправленная и рабочая версия проекта |
| 6. Подготовка презентационного материала | до 10 апреля | Презентационный материал, отражающий суть нашего проекта |
| 7. Презентация проекта  | апрель 2023 г. | Успешное выступление перед партнером в рамках Конкурсного мероприятия, а также возможное дальнейшее развитие проекта с партнерской поддержкой |
| ***Результаты****Предпосылки к дальнейшему развитию (информационные письма партнерам, участие в конкурсах или иных мероприятиях, модернизация и т.п)* | Результат нашего проекта – проект приложения, Перспектива - это наличие рабочей версии приложения. Участие в конкурсах и заинтересованность потенциальных заказчиков. |
| ***Приложения*** *Ссылка на файлы.**(фотографии, схемы, таблицы, эскизы и т.д.). Прописать путь сетевого диска.* |  |

Разработал: педагог ДО \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Холтобина Н.М.

Проверил: заведующий по проектному проектированию \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Поплаухина Р.М.

Согласовал: заместитель директора

по учебной работе \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Сметанина Ю.В.