

**Кировское областное государственное образовательное автономное учреждение дополнительного образования «Центр технического творчества»**

**«Детский технопарк «Кванториум»**

**Проектная карта**

**Симулятор выявления мастита у крупного рогатого скота**

 *(название проекта для приказа, которым он будет утвержден)*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Ф.И.О детей в проекте***  | ***ФИО*** | ***Образовательная организация*** | ***Класс/ группа*** | ***Контакты (электронная почта, тел.)*** |
| Куншин Кирилл Андреевич | КОГОАУ ДО ЦТТ Кванториум | **ВР-22** |  |
| Фёдор Палицын Александрович | КОГОАУ ДО ЦТТ Кванториум | **ВР-21** |  |
| Козулин Иван Александрович  | КОГОАУ ДО ЦТТ Кванториум | **ВР-22** |  |
| Мерзляков Никита Михайлович | КОГОАУ ДО ЦТТ Кванториум | **ВР-31** |  |
| ***Актуальность****Опишите конкретные проблемы. Почему проект так важен и нужен. Обоснуйте для чего он создается.* | По статистике 80-90 % болезни, а именно маститов, у крупного рогатого скота протекает без ярко выраженных симптомов. Тем не менее, маститы могут привести к ухудшению качества молока, к уменьшению удоя, а в худшем случае к потере возможности давать молоко. Поэтому очень важно выявить болезнь на первых стадиях и оперативно перейти к лечению. Исходя из этого, нами было принято решение разработать симулятор для ветеринаров для тренировки выявления маститов у крупного рогатого скота. Данный проект позволит улучшить качество образования студентов и поможет им вовремя выявлять мастит. |
| ***Цель****В цели должна прослеживаться ценность проекта, желаемый результат деятельности, достигаемый при реализации проекта в заданных условиях.* | Цель - создание проекта виртуальной реальности по выявлению мастита крупного рогатого скота для обучения студентов ветеринаров до конца учебного года |
| ***Задачи****Прописываем от 3 до 5 важных шагов, которые помогают достичь поставленной цели.* | Чтобы достичь выше поставленной цели нам нужно: 1. Разработать локацию для приложения, в том числе смоделировать необходимые объекты, разработать ландшафт, подобрать текстуры, смоделировать и подготовить анимацию крупного рогатого скота2. Выявить этапы выявления маститов у крупного рогатого скота, разработать логику для каждого этапа, разработать интерфейс, протестировать приложение 3. Объединить логику и дизайн приложения, протестировать проект, исправить баги, подготовить материалы к защите. |
| ***Краткое описание проекта*** *Краткое описание сути проекта.* | Наша команда занимается разработкой проекта по выявлению мастита у крупного рогатого скота, который позволит будущим ветеринарам приобрести навык по выявлению данной болезни.  |
| ***Этапы выполнения*** ***проекта****Прописываются промежуточные шаги по выполнению проекта.* | **Этап** | **Сроки выполнения каждого этапа** | **Результат**  |
| 0. Распределение ролей в команде  | до 1 декабря 2022 | Каждый участник команды знает, чем ему предстоит заняться |
| 1. Моделирование объектов локации | декабрь 2022 | Готовые модели для отстройки локации |
|  2. Создание ландшафта, моделей крупного рогатого скота, анимация |  январь 2023 | Готовый ландшафт и модели крупного рогатого скота |
|  |  3. Исследование этапов выявления маститов у крупного рогатого скота | до 5 февраля 2023 | Сформулированные этапы выявления маститов у крупного рогатого скота |
|  |  4. Написание программы для каждого этапа  |  февраль 2023 | Готовая логика приложения |
|  | 5. Разработка интерфейса приложения, сборка проекта | до 15 марта | Готовый проект |
|  | 6. Выявление и исправление багов | до конца марта | Исправленная и рабочая версия проекта |
|  | 7. Подготовка презентационного материала | до 10 апреля | Презентационный материал, отражающий суть нашего проекта |
|  | 8. Презентация проекта  | апрель 2023 г. | Успешное выступление перед партнером в рамках Конкурсного мероприятия, а также возможное дальнейшее развитие проекта с партнерской поддержкой |
| ***Предполагаемые*** ***результаты****Предпосылки к дальнейшему развитию (информационные письма партнерам, участие в конкурсах или иных мероприятиях, модернизация и т.п)* | Результат нашего проекта - это наличие рабочей версии приложения. Перспектива - участие в конкурсах и заинтересованность потенциальных заказчиков. |
| ***Приложения*** *Ссылка на файлы.**(фотографии, схемы, таблицы, эскизы и т.д.). Прописать путь сетевого диска.* |  |

Разработал: педагог ДО \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Холтобина Н.М.

Проверил: заведующий по проектному проектированию \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Поплаухина Р.М.

Согласовал: заместитель директора

по учебной работе \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Сметанина Ю.В.