



New School

RSevolution

Ляпунов Семён

Кротов Артём

Казаков Денис

RSevolution

Цель:

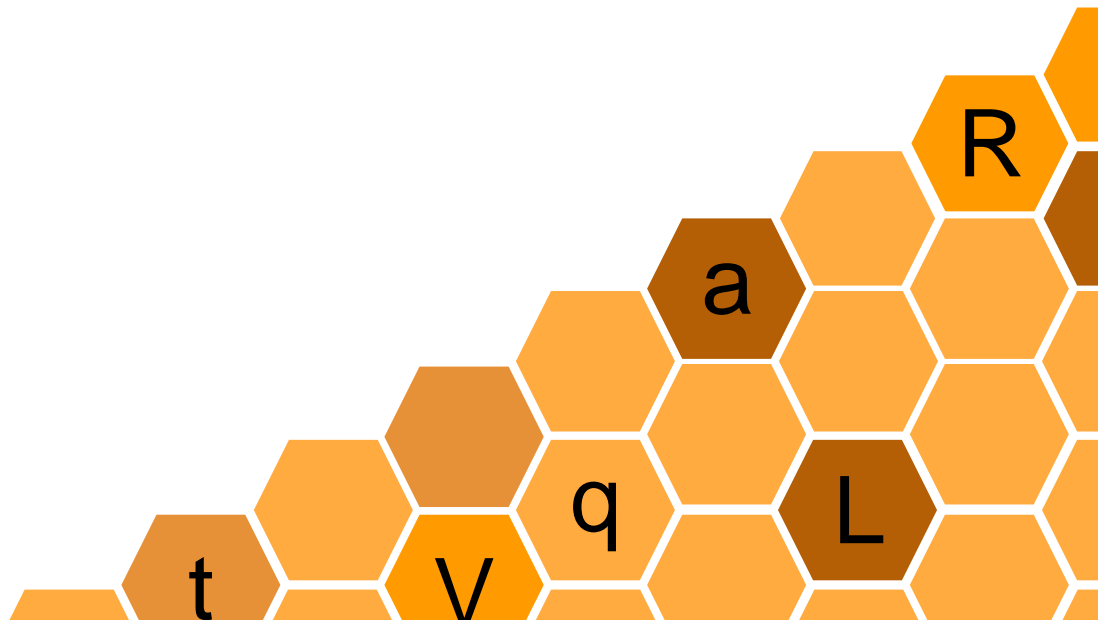
Разработать прототип приложения на движке Unreal Engine с виртуальной средой, направленного на улучшение образовательного процесса

Задачи:

1. Выбрать задания
2. Создать модели
3. Написать код
4. Разработать карту

Этапы:

1. Изучение и выбор опытов
2. Создание моделей
3. Написание кода
4. Разработка карты
5. Создание звуков
6. Наложение текстур
7. Добавление озвучки



New School

Сценарии приложения:

Интерактивные учебные модули в виртуальной среде, обеспечивающие более глубокое погружение в учебный материал

Виртуальная лаборатория для проведения опытов в виртуальной среде

Какую проблему решает:

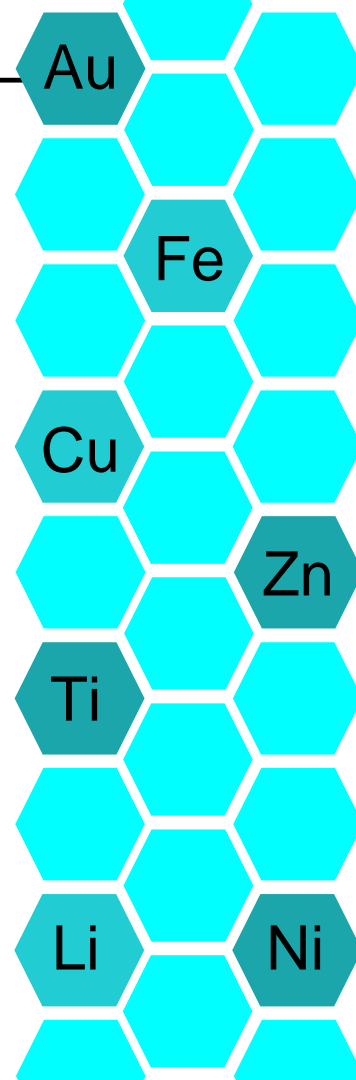
Данное приложение позволяет сделать процесс обучения интереснее, разнообразнее и безопаснее

Перспективы использования:

Использовать как демонстративный материал в школах для улучшения качества и безопасности обучения

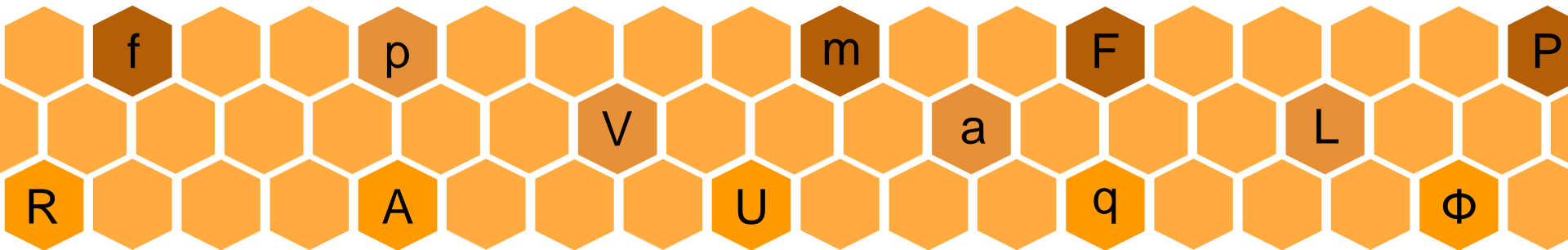
Целевая аудитория:

Учителя и учащиеся образовательных учреждений

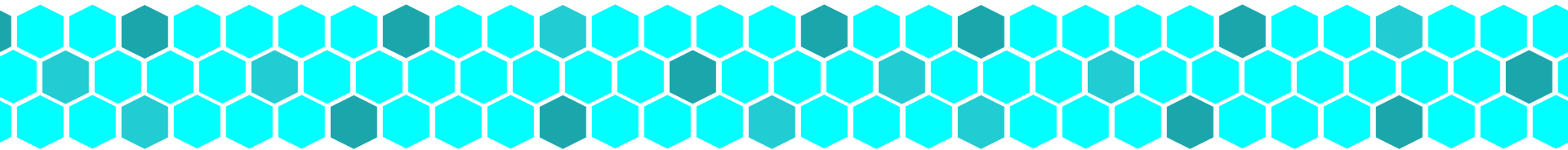
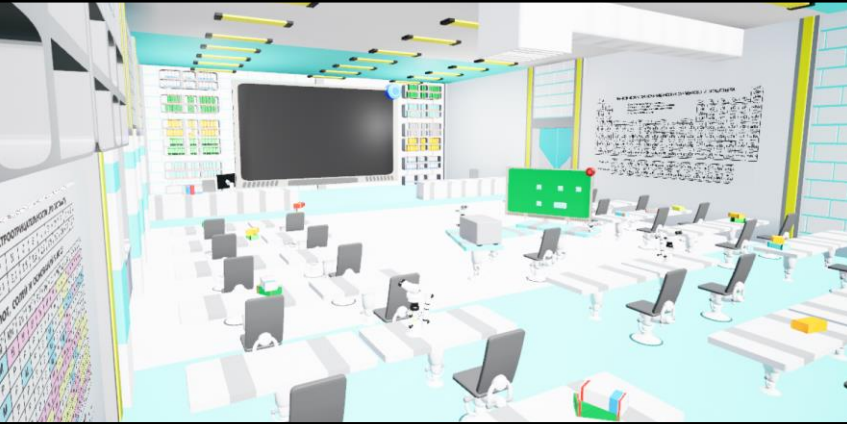


Реализованные идеи:

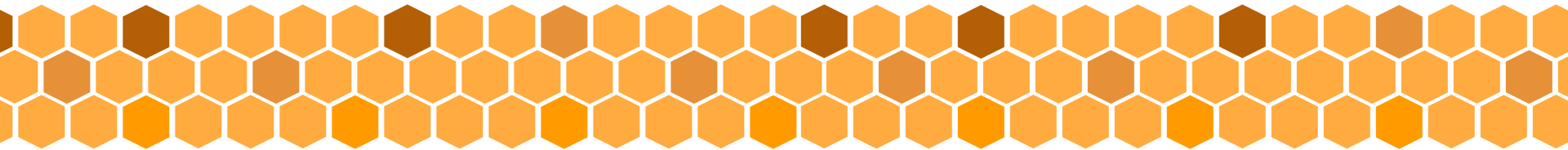
1. Учебные кабинеты, оснащённые необходимыми учебными пособиями, мебелью и оборудованием
2. Зоны для проведения опытов
3. Приветственная речь при входе в кабинет
4. Помощь в управлении
5. Голосовая инструкция
6. Авторский дизайн локации и моделей
7. Звуки окружения и опытов
8. Перемещение по локации за счёт телепорта



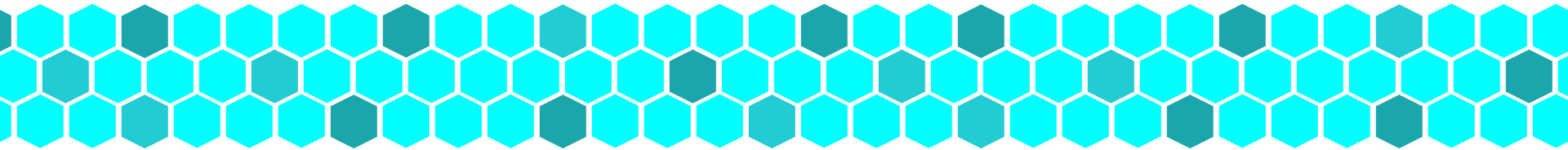
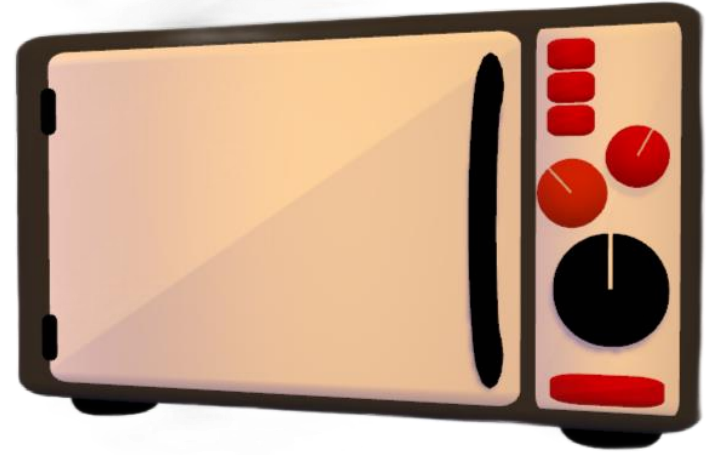
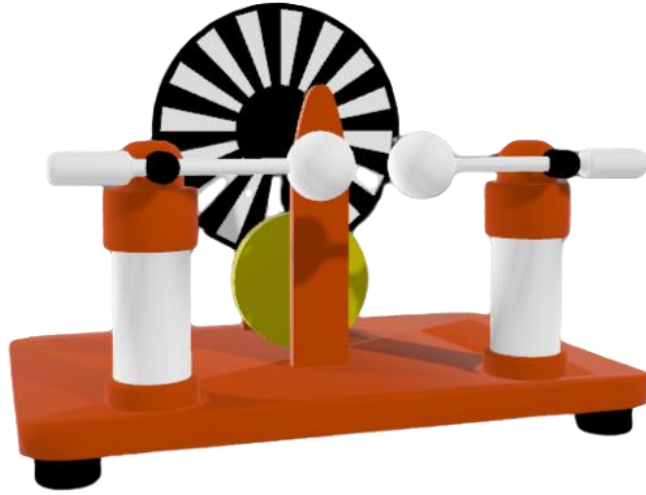
New School

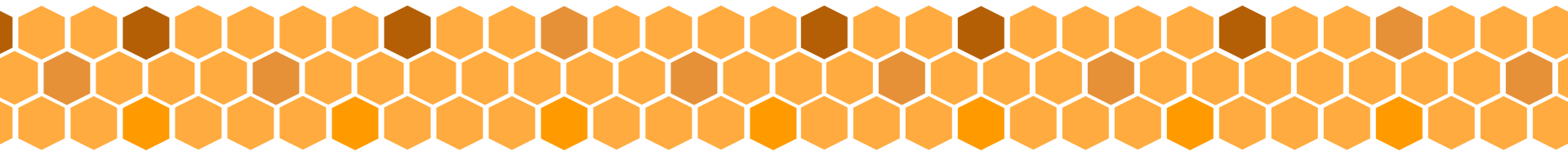
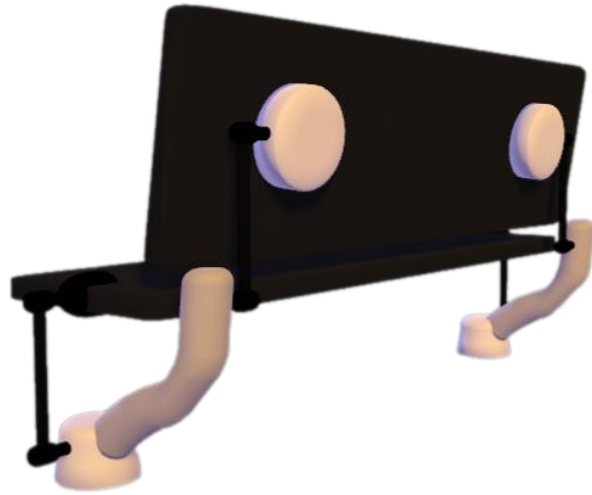
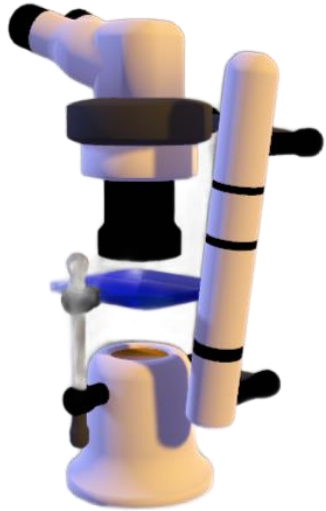


RSevolution



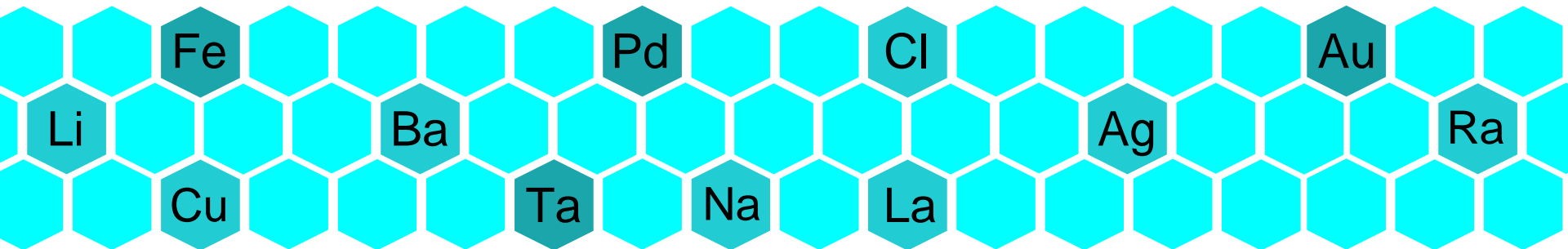
New School





Перспективы разработки:

1. Увеличить количество опытов
2. Добавить различные уровни сложности обучения
3. Разнообразие учебных предметов
4. Больше интерактива
5. Сделать электронный анализ качества выполненных опытов
6. Добавить онлайн
7. Сделать контрольные вопросы
8. Создать NPC



Наша команда:

1. Ляпунов Семён - ведущий дизайнер, тимлид
2. Кротов Артём - ведущий программист
3. Казаков Денис - дизайнер

