

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении конкурса по прикладным компьютерным и мобильным программам и играм «PROGRAM» для обучающихся Кировской области.

#### 1. Общие положения

Конкурс по прикладным компьютерным и мобильным программам и играм «PROGRAM» для обучающихся Кировской области (далее – Конкурс) проводится Кировским областным государственным образовательным автономным учреждением дополнительного образования «Центр технического творчества» (далее – Центр).

Настоящее Положение устанавливает порядок и сроки проведения Конкурса, определяет категорию участников, порядок подведения итогов и определения победителей.

Конкурс проводится с **целью** поддержки инициатив обучающихся в вопросах изучения программирования и создания прикладных программ и игр для PC и мобильных устройств.

**Задачи Конкурса:**

- привлечение обучающихся Кировской области к разработке прикладных программ и игр;
- повышение уровня алгоритмического мышления учащихся;
- актуализация методик развития детской, подростковой и молодежной одаренности.

#### 2. Срок и место проведения Конкурса.

2.1. Для участия в Конкурсе необходимо ознакомиться с данным Положением и выбрать номинацию для участия.

2.2. Выполнить конкурсное задание.

2.3. Конкурс проводится в дистанционном формате.

2.4. Прием заявок и конкурсных работ будет открыт с 3 до 16 апреля 2023 года (включительно), более поздние работы и заявки к участию в конкурсе не принимаются. Заявки и работы принимаются через Google – форму по ссылке <https://forms.gle/ZkFgT6wxs5a5vufh8>

Дополнительная информация по вопросам организации и проведения Конкурса предоставляется по т.: (8332) 45-57-14.

#### 3. Участники Конкурса.

3.1. В Конкурсе принимают участие индивидуально или в составе команд (не более 2 человек) обучающиеся образовательных организаций Кировской области.

3.2. Возрастная категория детей определяется по старшему участнику команды:

- Учащиеся 11-14 лет;
- Учащиеся 15-18 лет.

3.3. Участники могут подать заявки по всем номинациям, но в одной номинации может быть отправлена только одна работа.

3.4. Работа должна содержать: файл с принципом работы приложения, инструкция для пользователя, видео работы.

## **4. Номинации Конкурса и критерии оценивания**

### **4.1. Номинация «Игры»**

Игры могут быть разработаны как для РС, так и для мобильных устройств.

Компьютерная (мобильная) игра представляет из себя программу, служащую для организации игрового процесса. Игровой процесс может быть линейным или нелинейным. Тема игрового процесса определяется самостоятельно участником Конкурса. Язык программирования выбирается на усмотрение участника конкурса, за исключением визуального языка программирования Scratch (работы, созданные в визуальной событийно-ориентированной среде программирования Scratch, не принимаются).

#### Критерии оценивания работ:

1. качественная графика, оригинальность персонажей и локаций;
2. степень удобства и проработки интерфейса;
3. проработка механик, геймплея, сложность игры;
4. присутствие динамики;
5. отсутствие багов;
6. содержание, новизна.

### **4.2. Номинация «Образовательная программа».**

Образовательные программы могут быть разработаны как для РС, так и для мобильных устройств. Язык программирования выбирается на усмотрение участника конкурса, за исключением визуального языка программирования Scratch (работы, созданные в визуальной событийно-ориентированной среде программирования Scratch, не принимаются).

Конкурсное задание: участник выбирает одну из предметных или межпредметных областей "Математика", "История", "Робототехника", "Технология", "Астрономия" и т.д. Программа может быть написана на любом языке программирования и предназначена для использования в образовательном процессе (проверять знания, моделировать какой-либо процесс или явление и т.д.).

#### Критерии оценивания работ:

1. соответствие конкурсной работы заявленной номинации;
2. структура и качество кода;
3. практическое применение;
4. новизна;
5. качество исполнения: понятность интерфейса, дизайн, удобство структуры и навигации;
6. отсутствие ошибок в программе.

### **4.3. Номинация «Scratch-игра»**

Работа представляет собой компьютерную игру, выполненную в среде программирования Scratch и должна представлять собой законченный продукт. Игра может быть линейной или нелинейной, новой.

### Критерии оценивания работ:

1. качественная графика, оригинальность персонажей и локаций;
2. степень удобства и проработки интерфейса;
3. проработка механик, геймплея, сложность игры;
4. присутствие динамики;
5. отсутствие багов;
6. содержание, новизна, качество кода

### **5. Подведение результатов Конкурса и награждение.**

5.1. Победители и призеры определяются по трем номинациям в каждой возрастной категории отдельно.

5.2. Все участники Конкурса получают электронные сертификаты.

5.3. Победителям и призерам вручаются дипломы, а также, при наличии финансирования, ценные призы.