

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении конкурса по прикладным компьютерным и мобильным программам и играм «PROGRAM» для школьников и студентов в Кировской области.

1. Общие положения, цели и задачи проведения конкурса по прикладным компьютерным и мобильным программам и играм «Program» в Кировской области (далее - Конкурс).

1.1. Конкурс проводится с целью поддержки инициатив обучающихся и педагогов в вопросах изучения программирования и создания прикладных программ и игр для PC и мобильных устройств.

1.2. **Задачи** проведения Конкурса:

- организация профориентационной работы со старшеклассниками;
- привлечение внимания детей, студентов, педагогов, родителей, образовательного сообщества к разработке прикладных программ и игр;
- повышение уровня алгоритмического мышления учащихся и педагогов;
- актуализация методик развития детской, подростковой и молодежной одаренности.

2. Организаторы Конкурса.

2.1. Общее руководство осуществляет КОГОАУ ДО «ЦТТ» структурное подразделение детский технопарк «Кванториум».

3. Организационный комитет Конкурса.

3.1. В состав организационного комитета Олимпиады входят делегаты от организаций-партнёров, а также наставники IT-квантума детского технопарка «Кванториум» г. Киров.

3.2. Рассматривает и даёт оценку работам участников Конкурса;

3.3. Утверждает итоговый протокол победителей Конкурса.

4. Срок и место проведения Конкурса.

4.1. Для участия в Конкурсе необходимо:

- Познакомиться с данным Положением Конкурса и выбрать номинацию для участия (п.6 Положения).

- Выполнить конкурсное задание для индивидуальных участников или в составе команды.

4.2. Конкурс проводится в два этапа.

4.2.1. Заочный этап. Отправка заявки и конкурсной работы.

Прием заявок и конкурсных работ будет открыт до 29 апреля 2022 года (включительно), более поздние работы и заявки к участию в конкурсе не принимаются. Заявки и работа принимаются через Google - форму. Ссылка на форму будет размещена в информационном письме.

4.2.2. Заочный этап с применением дистанционных технологий. До второго этапа допускаются по 5 работ, набравших наибольшее количество баллов в заочном этапе, в каждой номинации. Очный этап проводится через платформу ZOOM 14 мая 2022 года.

5. Участники и Наставники Конкурса.

5.1. В Конкурсе принимают участие индивидуально и в составе творческих команд (не более 4 человек) обучающиеся образовательных организаций Кировской области.

5.2. Возрастные группы участников: школьники и студенты (11-18 лет).

5.3. Каждый участник может подать заявки по всем номинациям, но в одной номинации может быть отправлена только одна работа.

6. Номинации Конкурса

6.1. Номинация "Игры".

К участию в номинации принимаются индивидуальные и коллективные работы. Игры могут быть разработаны как для РС, так и для мобильных устройств. Оцениваться игры для РС и мобильных устройств будут отдельно.

Компьютерная (мобильная) игра представляет из себя программу, служащую для организации игрового процесса. Игровой процесс может быть линейным или нелинейным. Тема игрового процесса определяется самостоятельно участником Конкурса.

6.2. Номинация "Прикладная программа".

К участию в номинации принимаются индивидуальные и коллективные работы. Программа должна представлять собой законченную программу для работы в любой ОС, выполняющую одну или несколько конкретных задач.

6.3. Номинация "Образовательная программа".

К участию в номинации принимаются индивидуальные и коллективные работы. Образовательные программы могут быть разработаны как для РС, так и для мобильных устройств. Оцениваться образовательные программы для РС и мобильных устройств будут отдельно.

Конкурсное задание: участник выбирает одну из предметных или межпредметных областей "Математика", "История", "Робототехника", "Технология", "Астрономия" и т.д. Программа может быть написана на любом языке программирования и предназначена использования в образовательном процессе (проверять знания, моделировать какой-либо процесс или явление и т.д.)

7. Язык программирования и средства разработки Конкурса

7.1. Язык программирования выбирается на усмотрение участника конкурса, за исключением визуального языка программирования Scratch (работы, созданные в визуальной событийно-ориентированной среде программирования Scratch не принимаются).

7.2. Средство разработки выбирается на усмотрение участника конкурса.

7.3. Работа при отправке должна содержать текст программы (текстовый документ) и готовый продукт.

8. Критерии оценивания работ.

8.1. Работы индивидуальных участников и творческих команд оцениваются по следующим критериям:

- соответствие конкурсной работы заявленной номинации 0-2 балла;
- структура и качество кода 0-5 баллов;

- практическое применение - 0-5 баллов;
 - новизна - 0-5 баллов;
 - качество исполнения - понятность интерфейса, дизайн, удобство структуры и навигации 0-8 баллов;
 - отсутствие ошибок в программе - 0-5 баллов;
- За работу можно набрать максимум 30 баллов.

9. Механизм проведения Конкурса.

9.1. На заочном этапе определяются по 5 финалистов (но не более 5) в каждой номинации, набравшие наибольшее количество баллов. Работы оцениваются экспертами по вышезаявленным критериям.

9.2. Финалисты заочного этапа приглашаются на второй этап.

9.3. Заочный этап с применением дистанционных технологий проходит на платформе ZOOM. Ссылка на конференцию будет выслана финалистам первого этапа не позднее, чем за 2 дня. На втором этапе финалистам дается 5 минут на презентацию своей работы: 2 минуты на презентацию и демонстрацию проекта и 3 минуты на вопросы экспертов к работе конкурсанта и ответы на них. Презентация проекта представляет из себя демонстрацию проекта, а также краткий рассказ о ее практической значимости и использовании.

9.4. По итогам презентации эксперты выбирают победителей и призеров в каждой номинации.

10. Подведение результатов Конкурса и награждение.

10.1. Победители и призеры определяются по трём номинациям.

10.2. Все участники, подавшие полную заявку в срок, получают электронные сертификаты.

10.3. При совпадении баллов, победителями будут несколько участников (команд), но не более 3.

10.4. Победителям и призерам вручаются дипломы, а также при наличии финансирования ценные призы.

10.5. Организатор оставляет за собой право не награждать участников номинации в случае, если уровень работ будет оценен жюри как низкий (менее 10 баллов).

11. Условия финансирования.

11.1. Участие в Конкурсе бесплатное.

11.2. Конкурс проводится за счет собственных средств КОГОАУ ДО «Центр технического творчества», а также привлеченных спонсорских средств.

12. Контактная информация.

12.1. Официальная группа в социальной сети Вконтакте: vk.com/kvant_kirov.

12.2. Дополнительная информация по вопросам организации и проведения Конкурса предоставляется методистом Шубиной Викторией Васильевной, т.: (8332) 45-57-17.