**Краткая аннотация к программам летних образовательных интенсивов**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ФИО педагога** | **Название программы летнего интенсива** | **Краткая аннотация программы** |
| Медведев Д. В. | Творчество лазером | В процессе интенсива учащиеся овладеют методикой построения эскизов, изучат технологию лазерной резки, спроектируют, изготовят и соберут модель самолета-конструктора. |
| Холтобина Н. М. | Создание игровой локации в Unreal Engine 5 | Во время летних интенсивов учащиеся создадут свою локацию в современном игровом движке Unreal Engine 5 с помощью новых технологий программы и актуальных методик проектирования. Изучат полный пайплайн разработки уровня, композицию, визуальные приманки, настройку света, Post Process. По итогам интенсива у учащихся будет готовый игровой уровень для игры. |
| Здоровенко С. А. | Знакомство с основами аэродинамики, изготовление и запуски простейшей модели планера | Ребята познакомятся c конструкцией модели планера, основами аэродинамики, изучат основные силы, действующие на модель во время полёта, изготовят и запустят простейшие модели планера. |
| Мамаева О. Г. | Старт в 3D | На занятиях учащиеся приобретут умения создавать трехмерные изделия различной степени сложности и композиции, научатся применять разные способы и приемы моделирования, соединения и крепежа деталей, познакомятся с особенностями различных видов пластиков и научатся применять их в зависимости от конфигурации создаваемой модели, научатся объединять созданные объекты в функциональные группы. |
| Вотинцева М. Л. | Креативное программирование с роботом Codey Rocky | На занятиях ребята познакомятся с роботом Cody Rocky и средой программирования MBlock.  Мы научимся писать простые и веселые игры, управляя персонажем игры с помощью Codey, узнаем, что такое робот, освоим принципы управления движением робота и научимся использовать датчики для взаимодействия с окружающим миром. |