

Дополнительные общеразвивающие программы на платной основе, реализуемые в 2021-2022 учебном году

Платные образовательные программы

Объединение	Аннотация	Педагог	Возраст	Срок реализации	Стоимость 1 занятия, руб.	Стоимость курса обучения в год, руб.	Группа	Расписание
Изо студия	Задача обучения по данной программе - научить отображать на плоскости листа окружающий мир, научить видеть и использовать в работе многообразие цветов. Обучение по программе строится через освоение рисунка, живописи, композиции, аппликации, конструирования. В программу включены так же нестандартные приемы художественной деятельности. Развитие цветового восприятия мира осуществляется через работу с натуры и по представлению. Практические знания и навыки, позволяющие видеть и выражать увиденное, приобретаются через овладение техниками художественного исполнения	Мамаева О. Г.	5-7 лет	72 ч	300	10800	ИЗ-01	СБ 11.00-12.10
Юный картингист	На занятиях учащиеся узнают о разновидностях картов, их назначении и классификации; общем устройстве карта и двигателя; специальных приборах и приспособлениях. Научатся управлять и обслуживать карты; работать слесарным инструментом; пользоваться измерительным инструментом. Также познакомятся с правилами дорожного движения и правилами соревнований по картингу	Поляков А. С.	7-9 лет	68 ч	550	18700	КР-01	СБ 10.00-11.30
							КР-02	СБ 11.40-13.10
Занимательные механизмы	На занятиях дети изучают принципы работы различных механизмов, учатся создавать трехмерные модели по их двумерным изображениям с помощью конструктора LEGO Education «Простые механизмы». Курс LEGO-конструирования является пропедевтическим для подготовки к дальнейшему изучению LEGO-конструирования с применением компьютерных технологий	Перминова Е.В.	6-7 лет	68 ч	350	11900	ЗМ-01	ВТ 18.00-19.10
							ЗМ-02	СР 18.00-19.10
Основы робототехники	Учащиеся научатся собирать базовые учебные робототехнические модели из наборов конструкторов LEGO LEGO WeDo и WeDo 2.0.; составлять простейшие программы для моделей, запускать их; устанавливать моторы, датчики, детали привода и колес; составлять программы; творчески подходить к проблемным ситуациям. За время обучения ребята создадут более 20 моделей специализированных роботов (колесо обозрения, катер, аэроплан, гулливер, танк и другие), научатся их программировать, а по итогам обучения создадут собственного робота	Ренжина А. А.	7-8 лет	68 ч	370	12580	ОР-01	ПТ 13.30-14.40
							ОР-02	ПН 16.20-17.30
							ОР-03 (продолж)	ПН 9.00-10.10
							ОР-04 (продолж)	ПН 15.00-16.10
		Игумнова Е. А.	7-8 лет	68 ч	370	12580	ОР-05	ПН 17.40-18.50
							ОР-06	СР 17.00-18.10
							ОР-07	ЧТ 17.00-18.10
Изобретай и программируй	Занятия по программе "Изобретай и программируй" позволят детям изучить элементы конструктора LEGO Spike Prime, вариантами его сборки, программирования. За время обучения ребята создадут более 20 моделей специализированных роботов (роборука, захват, сейфовая ячейка, робот-танцор, индикатор полива и другие), научатся их программировать, а по итогам обучения создадут робота по собственному замыслу	Ренжина А. А.	9-11 лет	68 ч	440	14960	ИП-01	ЧТ 8.30-10.00
							ИП-02	ЧТ 15.00-16.30

Программирование и основы электроники	Данная программа посвящена созданию программ, интерактивных игр, а также построению схем электронных устройств с использованием уникальной и безопасной технологии создания электрических сетей на бумаге. Учащиеся научатся работать в объектно-ориентированной среде Scratch, разработают мобильные приложения в Mit App Inventor, овладеют базовыми понятиями программирования на языке Python, моделировать электрические схемы с использованием элементарных датчиков, светодиодов, источников питания	Смирнова Г. Л.	8-9 лет	68 ч	400	13600	ПЭ-01	ВС 11.40-13.10
Интеллектуальные системы	На занятиях учащиеся изучают платформы Arduino ide, Tinkercad, Mit App Inventor, осваивают синтаксис языков программирования: Scratch, C/C++, изучают теоретические основы конструирования электронных устройств, обучаются работе с электронным оборудованием (микропроцессорными платами, электронными компонентами), знакомятся со способами интерьерных и конструктивных интеграций электронных устройств в "Умный дом"	Гнатюк Н. М.	10-13 лет	68 ч	440	14960	ИС-01	ВС 10.00-11.30
Unity	На занятиях ребята познакомятся с интерфейсом программы для разработки игр - Unity. На протяжении курса учащиеся будут погружаться в основы создания компьютерных игр, разберутся в геймдизайне, создании эффектов с помощью системы частиц и звуков, анимации, разработке интерфейса, управлении персонажем, механике игры. Построят свой виртуальный мир. Изучат основы алгоритмизации и программирования на языках Bolt и C#, а также напишут приложение с технологией дополненной реальности	Гнатюк Н. М.	12-16 лет	68 ч	440	14960	ИЮ-01	ВС 11.40-13.10
Квантошахматы	В настоящее время, когда весь мир вступил в эпоху компьютеров и информационных технологий, особенно большое значение приобретает способность быстро и разумно разбираться в огромном объеме информации, умение анализировать её и делать логические выводы. Очень большую роль в формировании логического и системного мышления играют шахматы. Занятия шахматами способствуют повышению уровня интеллектуального развития детей, умения концентрировать внимание на решение задач в условиях ограниченного времени, анализировать возникающие ситуации и делать выводы	Миронова Е.С.	7-9 лет	72 ч	320	11520	КШ-01	Вт 18.00-19.20

Сертифицированные образовательные программы

Объединение	Аннотация	Педагог	Возраст	Стоимость 1 занятия, руб	Стоимость курса обучения в год, руб.	Из них:		Группа	Расписание
						за счет средств сертификата ПФ	За счет родит. средств		
LEGOБУМ	На занятиях детям будет дана возможность сделать первые шаги в изучении основ науки и техники, познакомиться с основными принципами конструирования. Это не просто сборка по инструкции, это работа на изменение, усовершенствование и апробацию моделей с дальнейшим рассмотрением свойств материала, физических явлений и так далее. В программе сочетается работа с конструкторами «LEGO. Первые механизмы», бумагой и картоном, также большую часть времени занимают развивающие игры. На занятиях присутствует как индивидуальная, так и групповая работа. Творческая активность и полученный на занятиях опыт подтолкнут детей к продолжению исследований	Балыбердина Е. С.	5-6 лет	215	6450	4307	2143	ЛБ-01	СР 18.00-19.00
								ЛБ-02	ЧТ 18.00-19.00

Развитие логики и основы программирования	В рамках этого курса обучения учащиеся будут создавать программы для решения различных задач, разрабатывать интерактивные игры или истории вместе с героями любимых сказок и мультфильмов. Программа поможет детям научиться работать на компьютере, овладеть базовыми понятиями программирования, работать в текстовом и графическом редакторах, строить 3D-миры, создавать свои игры, алгоритмы управления объектами.	Смирнова Г.Л.	7-8 лет	210	7560	5051	2509	РЛ-01	ВС 14.00-15.20
Мой первый английский	Программа направлена на формирование начального интереса учащихся к изучению английского языка. В течение данного курса учащиеся познакомятся с английским языком, с английскими детскими песнями на различные темы, со звуками английского алфавита. Программа «Мой первый английский» позволит не только подготовить ребенка к обучению в школе, но и сформировать у него основы коммуникативной компетенции, заложить правильное произношение, способствовать накоплению базового лексического запаса.	Пичугина А.А.	5-6 лет	246	8856	5919	2937	ПА-01	СБ 13.00-14.10
Я изучаю английский	Программа направлена на формирование начального интереса учащихся к изучению английского языка. В течение данного курса учащиеся познакомятся с алфавитом английского языка, звуками, правилами и типами чтения, а также таким понятием как «транскрипция», основами грамматики английского языка, научатся описывать предметы и картинки на различные темы. В её основе лежит авторская программа Мэри Боуэн и Лиз Хокинг «English World 1» («Мир английского 1») от издательства Mcmillan Publishers.	Пичугина А.А.	7-8 лет	246	8856	5919	2937	ИА-01	СБ 11.40-12.50